

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1			0			
1	2		1	1		1
	1		1			
	1					
				1		
	1	0	2		1	

BULMACA 2 - 7x7

0				0	1	
1	0					
			2			
1	1	0	0			
2		1	0	0	2	
		1				
				0		

BULMACA 3 - 7x7

					1	
	1		1			
	1					
2	0			0		0
	2				0	1
2			2	0		
0	1					

BULMACA 4 - 7x7

	1					1
	0		1		0	1
0						
0						1
1		3				
0	2		2		3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★		0			★
1	2	★	1	1		1
★	1		1	★		
	1				★	
	★			1		★
	1	0	2	★	1	
			★			

7x7 Çözüm 2

0		★		0	1	★
1	0		★			
★			2	★		
1	1	0	0		★	
2	★	1	0	0	2	
★		1			★	
		★		0		

7x7 Çözüm 3

				★	1	
	1	★	1			★
★	1				★	
2	0			0		0
★	2		★		0	1
2	★		2	0		★
0	1		★			

7x7 Çözüm 4

						★
★	1		★			1
	0		1		0	1
0						★
0		★				1
1	★	3			★	
0	2	★	2	★	3	★