

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					0	0
		0	1			
2		0	1		0	
	2	1		1		
		1	1			
			0		2	
			2		1	

BULMACA 2 - 7x7

		2			3	
0			1	3		2
						1
	0				1	
				0	0	2
		2			1	
					0	1

BULMACA 3 - 7x7

			0	1		
		2			1	0
1	2		1	1	1	0
		2	0			
0						
				1		1

BULMACA 4 - 7x7

		2		1	1	0
				1		
		2	0			
0	1				1	
0	2					
2						0
		0	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★				0	0
★		0	1	★		
2		0	1		0	
★	2	1	★	1		
	★	1	1		★	
			0		2	★
		★	2	★	1	

7x7 Çözüm 2

	★	2		★	3	★
0		★	1	3	★	2
				★		1
	0				1	★
				0	0	2
	★	2	★		1	★
★					0	1

7x7 Çözüm 3

	★		0	1	★	
		★				
★		2		★	1	0
1	2	★	1	1	1	0
	★	2	0		★	
0						★
			★	1		1

7x7 Çözüm 4

★		2	★	1	1	0
		★		1	★	
	★	2	0			★
0	1			★	1	
0	2	★				
2	★					0
★		0	0		★	