

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1	2			0
				2		
				1		
1				0	1	
	0	2			0	
	1		2			
	1	1				

BULMACA 2 - 7x7

	3		1		1	
		2				
1		0				1
			1		1	0
1	1		2		0	
				0	1	

BULMACA 3 - 7x7

1		1				
	1	1			1	0
	1					2
	1		1			
			1	0	0	
		2				
					1	

BULMACA 4 - 7x7

		1	0			
	2	1				2
2						
				0		
	0		0	1	0	1
1						
	1					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1	2	★		0
			★	2		
★				1	★	
1		★		0	1	
	0	2			0	
	1	★	2	★		
★	1	1				★

7x7 Çözüm 2

★	3	★	1		1	★
	★	2		★		
1		0			★	1
★			1		1	0
			★			
1	1	★	2		0	
★				0	1	★

7x7 Çözüm 3

1	★	1		★		
	1	1	★		1	0
★	1				★	2
	1	★	1			★
			1	0	0	
	★	2	★			
				★	1	

7x7 Çözüm 4

	★	1	0			★
★	2	1			★	2
2		★				
★				0		★
	0		0	1	0	1
1				★		
★	1				★	1