

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2	1				
2		1		0	0	
0		1			0	
	2		2		1	
						1
	2				1	

BULMACA 2 - 7x7

	0	0	0	2		
					2	0
				1	0	1
					2	
0		2		3		
2		1				
			0			

BULMACA 3 - 7x7

		1		1	1	
			1			
	1		0			
1	0					2
	1		0		2	
2	1					
	1					

BULMACA 4 - 7x7

	0		1			
					1	0
	3			0		1
		3				
0			2			
0	1					1
			0	0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	1	★			
2	★	1		0	0	
						★
0		1			0	
	2	★	2	★	1	
	★					1
★	2		★		1	★

7x7 Çözüm 2

	0	0	0	2	★	
				★	2	0
★				1	0	1
		★			2	★
0		2	★	3	★	
2	★	1		★		
★			0			

7x7 Çözüm 3

★		1	★	1	1	★
	★		1			
	1		0			
1	0				★	2
★	1		0		2	★
2	1	★				
★	1			★		

7x7 Çözüm 4

	0		1		★	
			★		1	0
★	3	★		0		1
	★	3				★
0		★	2	★		
0	1				★	1
	★		0	0		0