

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2		2	
	0					1
		0				
		1				
		0		1	0	0
			2		2	0
	2	1		3		

BULMACA 2 - 7x7

2		2			0	
			1		0	
1	0				1	
0					1	
2				0		
	2	0		1		

BULMACA 3 - 7x7

		1				0
1	1					1
2			1	0		0
1	1					0
	1	1				
1			1	1		

BULMACA 4 - 7x7

1				0	0	0
			0			
	2		1			
1		1	1			2
0					1	1
		2			2	
					0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	2	★	2	★
	0					1
		0			★	
		1	★			
		0		1	0	0
	★		2	★	2	0
★	2	1	★	3	★	

7x7 Çözüm 2

2	★	2	★		0	
★			1		0	
1	0			★	1	
0		★			1	★
2	★			0		
★	2	0		1	★	
			★			

7x7 Çözüm 3

	★	1		★		0
1	1				★	1
★						
2	★		1	0		0
1	1		★			0
★	1	1		★		
1		★	1	1		★

7x7 Çözüm 4

1	★			0	0	0
			0			
★	2	★	1			★
1		1	1		★	2
0			★		1	1
	★	2		★	2	★
		★			0	