

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			1
1	1	1				0
		1			0	
		1			1	
			1	1	0	
	2		0		1	
		1				

BULMACA 2 - 7x7

1	0			1	1	
				2		1
0	1	1	1			0
2		1			0	
	2				2	

BULMACA 3 - 7x7

2				1	0	0
			2			
2	0					1
	1		2	0	2	
1				2		2
	1					0
	1					

BULMACA 4 - 7x7

	2					0
				1	0	
1		0		0		
	2					
		2	1			
1	2			1		2
	1	2				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			1		★	1
1	1	1	★			0
	★	1			0	
		1		★	1	
		★	1	1	0	
★	2		0		1	★
	★	1		★		

7x7 Çözüm 2

1	0		★	1	1	★
★						
		★		2	★	1
0	1	1	1	★		0
2	★	1			0	
★	2		★		2	★
					★	

7x7 Çözüm 3

2	★			1	0	0
★			2	★		
2	0		★			1
★	1		2	0	2	★
1			★	2	★	2
	1	★				0
★	1			★		

7x7 Çözüm 4

★	2			★		0
	★			1	0	
1		0		0		
★	2		★			
	★	2	1			★
1	2	★		1	★	2
★	1	2	★			0