

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					2	
2			0		0	
	3				0	1
2			0			
			0			2
	1		0	0		

BULMACA 2 - 7x7

		1	0	0		
0	1	0	0			3
1						
		1				2
1						
2					1	
			0			

BULMACA 3 - 7x7

		0			2	
						2
			1	0	1	
1	1	1			1	
		1				2
0						
0	1			0		

BULMACA 4 - 7x7

	2					
1	0					1
	1				1	0
	2			1	0	1
					2	
0	1	0	0			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0				★	2	★
2	★		0		0	
★	3	★			0	1
2			0			★
★						
	★		0		★	2
	1		0	0		★

7x7 Çözüm 2

	★	1	0	0		★
0	1	0	0		★	3
1						★
★		1	★			2
1						★
2	★				1	
★			0		★	

7x7 Çözüm 3

		0		★	2	★
	★					2
★			1	0	1	★
1	1	1	★		1	
	★	1			★	2
0						★
0	1	★		0		

7x7 Çözüm 4

	★					
★	2			★		
1	0				★	1
	1	★			1	0
★	2		★	1	0	1
	★				2	★
0	1	0	0		★	2