

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1			1			
0	1					
				0		1
1	0	1		0	1	
		1		1		2
					2	

BULMACA 2 - 7x7

0	0	0	0			
	0					
	2	1		2		
		2	1	1		
					3	
0				3		
0						

BULMACA 3 - 7x7

					0	1
1			0			
1			1			
0			1	2		
		1	0			1
			0			
	1		2		1	

BULMACA 4 - 7x7

1		1			1	
		0	2		1	1
2						
	3					
		2	1	0	1	
	1			1	1	
	1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★		1	★		
0	1				★	
		★		0		1
1	0	1		0	1	★
★						
	★	1		1	★	2
			★		2	★

7x7 Çözüm 2

0	0	0	0			
	0			★		
★	2	1	★	2		
	★	2	1	1	★	
		★			3	★
0			★	3	★	
0				★		

7x7 Çözüm 3

★					0	1
1			0			★
1	★		1	★		
0		★	1	2	★	
		1	0			1
★			0			★
	1	★	2	★	1	

7x7 Çözüm 4

1		1	★		1	★
★		0	2	★	1	1
2	★					
	3	★				
	★	2	1	0	1	★
	1		★	1	1	
★	1				★	