

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		
0						
0		0	1			1
		0	0			
		2	0	0	0	
	4					0
			1			

BULMACA 2 - 7x7

1	0		0			
	3		2			
		3	0			
0	2		2	1		
	0	2				
					1	
			1	0	0	

BULMACA 3 - 7x7

0			1			
	0				1	
			0	1		1
1	1		0			
		1	1			
1		0	1			
		1		1		

BULMACA 4 - 7x7

	3			0	1	
		2	0			
0				0	2	
						2
					1	
2		1			0	
		0			1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	1		★
0					★	
0		0	1	★		1
		0	0			★
	★	2	0	0	0	
★	4	★				0
	★		1	★		

7x7 Çözüm 2

1	0		0			
★	3	★	2	★		
	★	3	0			
0	2	★	2	1	★	
	0	2	★			
★					1	★
		★	1	0	0	

7x7 Çözüm 3

0		★	1			★
	0			★	1	
★			0	1		1
1	1		0			★
	★	1	1	★		
1		0	1		★	
★		1	★	1		

7x7 Çözüm 4

★	3	★		0	1	
	★	2	0		★	
0				0	2	★
		★				2
★					1	★
2		1	★		0	
★		0		★	1	0