

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			0	0	0
	0					
					2	
2			0			2
					1	
		0	2		2	
					0	1

BULMACA 2 - 7x7

2		1	0	0		1
			0			
2		1	0			
	2		3			
		0		2		
		1	1		2	0

BULMACA 3 - 7x7

0				1	0	0
			1			
1		0			2	
	1					2
1						
0	1				0	1
1		1				

BULMACA 4 - 7x7

1					0	0
			3		1	0
0				2	0	
	1				0	
					1	
		1	1			
1			1			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1			0	0	0
	0		★			
		★			2	★
2	★		0		★	2
★					1	
		0	2	★	2	★
			★		0	1

7x7 Çözüm 2

2	★	1	0	0		1
★			0			★
2		1	0			
★	2	★	3	★		
			★			
		0		2	★	
	★	1	1	★	2	0

7x7 Çözüm 3

0		★		1	0	0
	★		1	★		
1		0			2	★
★	1				★	2
1		★				
0	1		★		0	1
1	★	1				★

7x7 Çözüm 4

1	★				0	0
		★	3	★	1	0
0			★	2	0	
	1				0	
	★				1	★
★		1	1	★		
1		★	1		★	1