

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	0		
			0			
	1		0			3
	2		1	0	2	
			0		0	1
2		1				1
		1		2		

BULMACA 2 - 7x7

				1		2
0	2	0	1	0		
		2				1
	3			0	0	
				0	0	
1	2					
					1	

BULMACA 3 - 7x7

0	0		0			
				0	2	
0	1					1
			2			
0		1		2		
0					1	
0	1		1			

BULMACA 4 - 7x7

				2	1	
			1			
1		0				1
		1	1			
		0	0		2	
1	0	0	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			0	0		
	★		0			★
	1		0		★	3
★	2	★	1	0	2	★
			0		0	1
2	★	1		★		1
★		1	★	2		★

7x7 Çözüm 2

	★			1	★	2
0	2	0	1	0		★
	★	2	★			1
★	3			0	0	
	★			0	0	
1	2	★				
★					1	★

7x7 Çözüm 3

0	0		0		★	
		★		0	2	★
0	1		★			1
	★		2		★	
0		1	★	2		
0				★	1	
0	1	★	1			★

7x7 Çözüm 4

				★		
			★	2	1	★
★			1			
1		0			★	1
	★	1	1	★		
★		0	0		2	★
1	0	0	0		★	