

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0		0
2			1			1
	2	2				
1	2			0	1	
				0	0	
			0	0		

BULMACA 2 - 7x7

		0	0		0	
2						
	1		1			
	2		1			
			0	2		2
	2				4	
1		1				2

BULMACA 3 - 7x7

	1		1	1		0
		1				
1				2		
1			3	0		
	2					1
		1	1	0		0
0						

BULMACA 4 - 7x7

1	1		1			
					0	2
	0				1	
1		0	1			1
		0				
1						
1				0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		0		0
2	★		1		★	1
★	2	2	★			
1	2	★		0	1	★
	★			0	0	
★			0	0		
					★	

7x7 Çözüm 2

★		0	0		0	
2						★
★	1		1	★		
	2	★	1			
	★		0	2	★	2
	2			★	4	★
1	★	1			★	2

7x7 Çözüm 3

	1	★	1	1		0
★		1		★		
1			★	2		
1		★	3	0		★
★	2		★			1
	★	1	1	0		0
0					★	

7x7 Çözüm 4

1	1	★	1			★
★					0	2
	0		★		1	★
1		0	1			1
★		0		★		
1					★	
1	★			0		★