

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			2
1		2	0	1		
1	1					1
		0	1			0
				1	0	
				0	1	
	2					

BULMACA 2 - 7x7

2		1	1			
		1			2	0
		0	1			
0		1	1			
			1			
0				0	2	
				2		

BULMACA 3 - 7x7

		0	1	0		0
2						1
				0		
1	0					
0			1			1
	0				3	
	1		0			2

BULMACA 4 - 7x7

	0	0	2			
				2	0	
	2	0	1	0		
2				0		
			1			
	2					
2		1	0		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	1		★	2
1	★	2	0	1		★
1	1			★		1
★		0	1			0
			★	1	0	
	★			0	1	★
	2	★				

7x7 Çözüm 2

2	★	1	1		★	
★		1	★		2	0
		0	1		★	
0		1	1	★		
		★	1			
0				0	2	★
			★	2	★	

7x7 Çözüm 3

★		0	1	0		0
2			★			1
★				0		★
1	0				★	
0		★	1			1
	0			★	3	★
★	1		0		★	2

7x7 Çözüm 4

	0	0	2	★		
			★	2	0	
★	2	0	1	0		
2	★			0		
		★	1		★	
★	2			★		
2	★	1	0		1	★