

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2		2			1
1		1				
1						
	1	0		1		
2	0	0	0	1		
		0			1	1

BULMACA 2 - 7x7

0				1		1
1		3		0	1	
1	2			0		
	1					2
				0	1	
		1				

BULMACA 3 - 7x7

1	1			1	0	0
		1				0
				4		1
					2	
0				1	2	
0		1	0	1		

BULMACA 4 - 7x7

		0				
		1				
	2	1		2		0
		1	2	1		
	1				1	
	0	0	1			
	0	0				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★	2		★	1
			★			
1	★	1				
1				★		
★	1	0		1		
2	0	0	0	1		★
★		0		★	1	1

7x7 Çözüm 2

0		★		1	★	1
1	★	3		0	1	
1	2	★		0		★
★	1				★	2
				0	1	
			★			
	★	1				★

7x7 Çözüm 3

1	1	★		1	0	0
★		1		★		0
			★	4	★	1
				★	2	
0		★		1	2	★
0		1	0	1	★	
	★					

7x7 Çözüm 4

★		0				★
	★	1		★		
	2	1	★	2		0
	★	1	2	1	★	
	1		★		1	
	0	0	1			★
	0	0		★		1