

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0	0	0	0	
			0			
				0		1
	2	1	1	1		1
		3				
1			3			1
				1		

BULMACA 2 - 7x7

		1				1
				0		0
	0	3				
1			2	0		
				0	2	
		1				
0	1					1 0

BULMACA 3 - 7x7

1	1				1	0
	2		1			
2		3			1	0
						2
			0	1		
1		0				

BULMACA 4 - 7x7

1		2	1			0
0					0	
	0		0		2	
		0				2
2		1		0		
1				1		
	2					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		0	0	0	0	
	★		0			★
		★		0		1
★	2	1	1	1	★	1
	★	3	★			
1		★	3	★		1
★				1		★

7x7 Çözüm 2

★		1			★	1
		★		0		0
	0	3	★			
1		★	2	0		
★				0	2	★
	★	1			★	
0	1		★		1	0

7x7 Çözüm 3

1	1	★			1	0
★	2		1		★	
2	★	3	★		1	0
		★				
				★	2	
★			0	1		★
1		0		★		

7x7 Çözüm 4

1	★	2	1	★		0
0		★			0	
	0		0		2	★
★		0			★	2
2	★	1		0		
1			★	1		★
★	2	★				