

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1			1	
0		0				2
				1		
				1		2
				1		
0	1		3	0		
0	0				0	

BULMACA 2 - 7x7

0					0	1
0	0	2				
0						1
			0			1
		0			2	1
		2			2	
	1					2

BULMACA 3 - 7x7

		2		2		
1		0	1			0
	2		1		1	0
2						
						0
						0
	1		0	1		1

BULMACA 4 - 7x7

	0					
					1	
		2				
	2		1	2	0	
	1	1	1			
2		1	0		1	
		0	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1			1	★
0		0		★		2
				1		★
★				1	★	2
			★	1		
0	1	★	3	0		★
0	0		★		0	

7x7 Çözüm 2

0		★			0	1
0	0	2				★
0		★				1
			0		★	1
★		0		★	2	1
	★	2	★		2	★
	1				★	2

7x7 Çözüm 3

	★	2	★	2	★	
1		0	1			0
★	2		1	★	1	0
2	★					
			★			0
		★				0
★	1		0	1	★	1

7x7 Çözüm 4

	0		★			
★					1	★
	★	2		★		
	2	★	1	2	0	
	1	1	1	★		
2	★	1	0		1	
★		0	0		★	