

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		2
0	0		0			
1				0	1	
		0				1
3				0		
	3			0	1	
				1	0	

BULMACA 2 - 7x7

	1					
				0		
0	1	1	0	0		2
				0		
		1	0	0		1
			2			
				1	2	

BULMACA 3 - 7x7

	2					1
		2				
						2
		0	1			
	1	0	2		1	
		1				1
1		1		0	1	

BULMACA 4 - 7x7

		1	0	0		0
						2
					3	
2				2		2
		0				
	0		1		1	
	1		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		1	★	2
0	0		0			★
1				0	1	
★		0			★	1
3	★			0		
★	3	★		0	1	★
			★	1	0	

7x7 Çözüm 2

★	1		★			
		★		0		★
0	1	1	0	0		2
	★			0		★
★		1	0	0		1
		★	2		★	
			★	1	2	★

7x7 Çözüm 3

	2	★				1
	★	2				★
			★			2
		0	1			★
★	1	0	2	★	1	
		1	★			1
1	★	1		0	1	★

7x7 Çözüm 4

	★	1	0	0		0
					★	2
★					3	★
2			★	2	★	2
★		0				
	0		1	★	1	
	1	★	1			★