

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				0	1	
	2		1			
	0		1			
	2		0			
		1				0
		2		3		
0			3			

BULMACA 2 - 7x7

	1					
					2	
	0					1
		0	1	1		
1		0		0	2	0
				2		
			1	0		

BULMACA 3 - 7x7

1	0	1		2		1
	1	0				0
		1			0	
			2			
1		3				
	2		1	0		
						1

BULMACA 4 - 7x7

					2	
				2		
	1			0		1
		1	0		1	
2		1	1			
					0	
	1			0	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★			0	1	★
	2	★	1			
	0		1	★		
★	2		0			
	★	1				0
		2	★	3	★	
0		★	3	★		

7x7 Çözüm 2

	1	★				
				★	2	★
	0		★			1
★		0	1	1	★	
1		0		0	2	0
			★	2	★	
	★		1	0		★

7x7 Çözüm 3

1	0	1	★	2	★	1
★	1	0				0
		1			0	
		★	2	★		
1	★	3			★	
	2	★	1	0		★
★						1

7x7 Çözüm 4

★					2	★
			★	2	★	
	1	★		0		1
		1	0		1	★
2	★	1	1	★		
★					0	
	1	★		0	0	