

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0	1	1		
1						0
		1		1		
	1					
	3				0	
2		2	1			
0					0	

BULMACA 2 - 7x7

0						
		1		1		2
0		1		1		
			3			2
		2		2	1	
		0	1	0		
0						

BULMACA 3 - 7x7

	1			1		
		1				
1		1		1		
		1				0
	2				1	
	1	0				
		1			0	1

BULMACA 4 - 7x7

		1	0			
2				1	2	
	1	1	2			
	0	2				0
	1					0
		1	0			2
				0	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	0	1	1	★	
1			★			0
	★	1		1		
	1			★		
★	3	★			0	
2	★	2	1			★
0			★		0	

7x7 Çözüm 2

0			★			
	★	1		1	★	2
0		1		1		★
		★	3	★		2
★		2	★	2	1	★
		0	1	0		
0					★	

7x7 Çözüm 3

	1	★		1	★	
★		1				★
1		1	★	1		
	★	1				0
★	2			★	1	
	1	0				★
	★	1			0	1

7x7 Çözüm 4

★		1	0		★	
2		★		1	2	★
★	1	1	2	★		
	0	2	★			0
	1	★				0
		1	0		★	2
	★			0	2	★