

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

						0
		0				
1		1	1		2	
1						
	2	0	1			
			1		3	0
0		0				

BULMACA 2 - 7x7

				1	1	
					1	1
		1			1	0
				1		
2						0
	2		2	0		0
		2				

BULMACA 3 - 7x7

1				2		
1	1		1			0
	3		1	1		
					0	
	1			1		
1						
	1				0	

BULMACA 4 - 7x7

		0				
					2	
0	0	0	2	0	0	
						1
0						
		1	1			3
0				1	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★						0
		0			★	
1	★	1	1		2	★
1			★			
★	2	0	1		★	
	★		1	★	3	0
0		0			★	

7x7 Çözüm 2

		★		1	1	★
				★	1	1
		1	★		1	0
★				1	★	
2	★					0
	2	★	2	0		0
★		2	★			

7x7 Çözüm 3

1	★			2	★	
1	1		1	★		0
★	3	★	1	1		
	★				0	
	1			1		★
1				★		
★	1		★		0	

7x7 Çözüm 4

★		0			★	
			★		2	★
0	0	0	2	0	0	
			★			1
0						★
	★	1	1		★	3
0			★	1	2	★