

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1					1	
		3		2		
	1					
	0	1		1		
0	1					2
1			0		1	
						1

BULMACA 2 - 7x7

		0	0	0		
1						
1				1		1
0	1	0	2			
0				2		
		2				
	3					

BULMACA 3 - 7x7

	1	1	0			
1						
		3		1		0
	2	0		1		0
0				2		0
		2				

BULMACA 4 - 7x7

	1	0		0	1	
		3			1	
	2			1		
		2	0			
2			2		0	
		2			0	
		1	2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1		★			1	
★		3	★	2	★	
	1	★				
	0	1		1		★
0	1			★		2
1	★		0		1	★
		★				1

7x7 Çözüm 2

★		0	0	0		
1						★
1	★			1		1
0	1	0	2	★		
0			★	2		★
	★	2			★	
★	3	★				

7x7 Çözüm 3

★	1	1	0		★	
1		★				
	★	3	★	1		0
★	2	0		1		0
				★		
0		★		2		0
	★	2		★		

7x7 Çözüm 4

	1	0		0	1	★
	★	3	★		1	
	2	★		1	★	
★		2	0			
2		★	2		0	
★		2	★		0	
	★	1	2	★		