

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	2		1	
1					0	
0		0	1	0	1	
					0	
		0	1			1
0	1			1		

BULMACA 2 - 7x7

0	1					0
0	1			2		
			1	0		
	1	0	0	0	2	
	1					1
				2		

BULMACA 3 - 7x7

	1		1		2	
2			1			
		1	1			1
				1		0
2						
						0
1				0		0

BULMACA 4 - 7x7

0			2		3	
1			0	2		
			1			
0						
1			1		1	
0	1	1		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0	2	★	1	
1			★		0	
0		0	1	0	1	★
	★				0	
★		0	1	★		1
						★
0	1	★		1	★	

7x7 Çözüm 2

0	1	★				0
0	1		★	2	★	
	★		1	0		
	1	0	0	0	2	★
					★	
★	1			★		1
			★	2		★

7x7 Çözüm 3

★	1		1	★	2	★
2		★	1			
★		1	1		★	1
			★	1		0
2	★					
★						0
1		★		0		0

7x7 Çözüm 4

0		★	2	★	3	★
1			0	2	★	
★			1			
			★			
0				★		
1	★		1		1	
0	1	1	★	2	★	