

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2		2	0		
				1		1
1			2			
0						
0	0	1				
1				1	0	
			0	0		

BULMACA 2 - 7x7

			2			
	0			2		
	0	0	2			
2		1	0	0	2	
0		0	1	1		3
					2	

BULMACA 3 - 7x7

0						
		1	1	1		1
	1			0		1
		2		1		
				1	0	2
0					2	

BULMACA 4 - 7x7

2		1			1	0
	3	1				
3						
		0				
1			1			1
0				1	1	
0						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★	2	0		★
			★	1		1
1	★		2		★	
0			★			
0	0	1		★		
1		★		1	0	
★			0	0		★

7x7 Çözüm 2

		★	2		★	
	0		★	2		
	0	0	2	★		
★						
2	★	1	0	0	2	★
0		0	1	1	★	3
			★		2	★

7x7 Çözüm 3

	★					
0			★			
		1	1	1	★	1
	1	★		0		1
★		2	★	1		★
	★			1	0	2
0				★	2	★

7x7 Çözüm 4

2	★	1		★	1	0
★	3	1	★			
3	★					
★		0			★	
1			1			1
0			★	1	1	★
0		★				