

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	3					
				1		
1					1	2
	2		0			
				1		
0	1		0			
0	0	0	1			0

BULMACA 2 - 7x7

	1					
	0		0	1	2	
0	0					
				1		0
		2		2		
					1	1
	1	0				

BULMACA 3 - 7x7

			0			0
		0	1			
		0				0
2		2		2		
	2					1
2	0	1				
			1			

BULMACA 4 - 7x7

0	1					
1		2			3	
0				2		
1					2	
				0	1	1
	0			2		
						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	3	★				
	★			1		★
1				★	1	2
★	2		0			★
	★			1	★	
0	1		0			
0	0	0	1	★		0

7x7 Çözüm 2

★	1				★	
	0		0	1	2	★
0	0			★		
		★		1		0
★		2	★	2	★	
	★				1	1
	1	0				★

7x7 Çözüm 3

	★		0			0
		0	1	★		
★		0				0
2		2	★	2	★	
★	2	★				1
2	0	1				★
★			1	★		

7x7 Çözüm 4

0	1				★	
1	★	2		★	3	
0		★		2	★	
1			★		2	★
★				0	1	1
	0			2	★	
				★		0