

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0	1			
		1		1		0
						1
		0				1
1	0			2		
	0					
	2		2			

BULMACA 2 - 7x7

	1	0	0			
	0					2
		0	0			
1		2	0	1		
	3				1	0
		2				

BULMACA 3 - 7x7

	2					0
	2			1	0	1
1	0	0			2	
0				2		
			2			1
		2				

BULMACA 4 - 7x7

		2	0	0		
	2		1	2		
	0					0
			0	1		
	0	0	1			
0						2
			1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		0	1	★		
	★	1		1		0
					★	1
★		0		★		1
1	0		★	2		★
	0					
★	2	★	2	★		

7x7 Çözüm 2

★	1	0	0			★
	0			★		2
		0	0			★
1	★	2	0	1	★	
	3	★			1	0
	★	2		★		
★						

7x7 Çözüm 3

	2	★				0
	★					
★	2			1	0	1
1	0	0		★	2	★
0			★	2		
		★	2		★	1
	★	2		★		

7x7 Çözüm 4

	★	2	0	0		★
	2	★	1	2	★	
	0			★		0
★			0	1		
	0	0	1			★
0			★			2
	★		1	0		★