

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						0
1			3	0	0	
	1			2		
2	0	0			1	
				1	0	
				0	1	
		2				

BULMACA 2 - 7x7

		1				1
				1	2	
0	0	1				
			2			
2					1	
1	0	0	0			1

BULMACA 3 - 7x7

0		0		0		
				0		1
	1	0		2		
	1	0	2		3	
	1	1				
				1		

BULMACA 4 - 7x7

						1
1				1		
	3					2
			0			
		0				
1		2		2	0	0
0			2	0	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★			0
1		★	3	0	0	
★	1		★	2		★
2	0	0		★	1	
★				1	0	
		★		0	1	
	★	2			★	

7x7 Çözüm 2

	★	1			★	1
			★	1	2	
0	0	1			★	
		★	2	★		
2	★				1	★
★						
1	0	0	0		★	1

7x7 Çözüm 3

			★			
0		0		0		★
	★			0		1
	1	0		2	★	
★	1	0	2	★	3	★
	1	1	★			
	★			1	★	

7x7 Çözüm 4

				★		1
1	★			1		★
	3	★				2
	★		0			★
★		0		★		
1		2	★	2	0	0
0		★	2	0	0	0