

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2		1	1
				1	1	
	2					2
	0					
0					1	
		2	0	1	0	
0					0	

BULMACA 2 - 7x7

		1				0
		1			0	
	2	0	2	0		
		2				
1		0				
		1			0	0
	1					

BULMACA 3 - 7x7

						0
1			3			0
			0	2		1
		1		0	1	
				1		
		0	1	2		
					3	

BULMACA 4 - 7x7

				1		
			1			
			0	2		
	1					
		1	0	1		
2	1		3		1	
	1	2				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	2	★	1	1
	★			1	1	★
★	2		★			2
	0					★
0				★	1	
	★	2	0	1	0	
0		★			0	

7x7 Çözüm 2

	★	1		★		0
		1	★		0	
★	2	0	2	0		★
	★	2	★			
1		0		★		
★		1			0	0
	1	★				

7x7 Çözüm 3

			★			0
1		★	3	★		0
★			0	2	★	1
	★	1		0	1	
			★	1		
		0	1	2	★	
				★	3	★

7x7 Çözüm 4

		★		1		
			1	★		
	★		0	2	★	
	1					★
★		1	0	1		
2	1	★	3	★	1	
★	1	2	★			0