

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2					1
3		2	0	1		0
	3		3			
						1
0	0		1		2	
1						
			0			

BULMACA 2 - 7x7

			3		1	0
					0	1
	0	1	1	0		
	2			0	1	
0				1	2	
		1				

BULMACA 3 - 7x7

1		1				
0						1
	0					1
				0	1	0
	1					0
			1			2
1		1				

BULMACA 4 - 7x7

	0	0				
				2	0	
			1		3	
	2	0				
		1	1		1	
	2			1		0
		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2				★	1
3	★	2	0	1		0
★	3	★	3	★		
			★			1
0	0		1		2	★
1					★	
★			0			

7x7 Çözüm 2

		★	3	★	1	0
			★		0	1
	0	1	1	0		★
★	2	★		0	1	
					★	
0			★	1	2	
	★	1			★	

7x7 Çözüm 3

1	★	1				★
0				★		1
	0				★	1
		★		0	1	0
★	1		★			0
			1		★	2
1	★	1				★

7x7 Çözüm 4

	0	0		★		
★				2	0	
	★		1	★	3	★
	2	0			★	
	★	1	1		1	
	2		★	1		0
	★	1			★	