

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1	2		2	
					0	
	1	0		0		0
2						
			0	0	1	
			1			
0	1					1

BULMACA 2 - 7x7

		0				
2						3
	2		1	1	2	
		1				
1					0	0
						0
		1			0	0

BULMACA 3 - 7x7

	2		2			1
	0	2				
	1	0	1		1	
1						
	1				2	0
	1					2

BULMACA 4 - 7x7

0		0	0	0		0
		2				
	3		1			
1	0				2	1
	0					2
	2					
2					0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1	2	★	2	★
			★		0	
★	1	0		0		0
2					★	
★			0	0	1	
	★		1			★
0	1		★			1

7x7 Çözüm 2

★		0				★
2					★	3
★	2	★	1	1	2	★
		1		★		
1			★		0	0
★						0
	★	1			0	0

7x7 Çözüm 3

★	2	★	2		★	1
	0	2	★			
	1	0	1		1	★
1	★					
	1			★	2	0
★	1				★	2
						★

7x7 Çözüm 4

0		0	0	0		0
	★	2			★	
★	3	★	1			★
1	0			★	2	1
	0				★	2
★	2					★
2	★				0	