

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1	1	
2		3	1		1	
	4		1		0	
3				0		
	3	0	0	0		0
						1

BULMACA 2 - 7x7

	1					
		0	1			0
		1	0		1	
	1	1				
	1				2	
	0	2		3		
					3	

BULMACA 3 - 7x7

	1					
			2			1
	2				1	
	0		2	0	0	
				2	0	
	1		4			
	0			2	1	

BULMACA 4 - 7x7

2				0	2	
	3		0			
				0	2	
				2		
			2		1	
0		2	1			
0					0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		1	1	★
2	★	3	1	★	1	
★	4	★	1		0	
3	★			0		
★	3	0	0	0		0
	★					
					★	1

7x7 Çözüm 2

★	1				★	
		0	1	★		0
	★	1	0		1	
	1	1			★	
	1	★			2	
	0	2	★	3	★	
				★	3	★

7x7 Çözüm 3

	1		★			
	★		2		★	1
★	2		★		1	
	0		2	0	0	
			★	2	0	
	1	★	4	★		
	0		★	2	1	★

7x7 Çözüm 4

2	★			0	2	★
★	3		0		★	
	★			0	2	
			★	2	★	
		★	2		1	
0		2	1	★		
0		★			0	0