

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2	0				
		2				
0			2	1		1
1	0			1		
			2	0		
		1		1		
1						0

BULMACA 2 - 7x7

				0	0	
0			0	1		
1		1			1	2
	2	1			1	
		1				
	2			1		

BULMACA 3 - 7x7

2			0			
		1	0			
					2	
0			1			
0		0		2		
		1		2	1	0
		0				

BULMACA 4 - 7x7

		2			1	
	1	0				
		0	1		1	
1		1		1		
		2	1			2
0	2					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	0			★	
	★	2		★		
0		★	2	1		1
1	0		★	1		★
★			2	0		
		1	★	1		
1	★					0

7x7 Çözüm 2

		★		0	0	
0			0	1		★
1	★	1		★	1	2
	2	1	★		1	★
	★					
		1				
★	2	★		1	★	

7x7 Çözüm 3

2	★		0			
★		1	0		★	
		★			2	★
0			1	★		
0		0		2	★	
		1	★	2	1	0
★		0		★		

7x7 Çözüm 4

				★		
	★	2	★		1	
	1	0			★	
★		0	1		1	
1		1	★	1		★
	★	2	1		★	2
0	2	★				