

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	1	1			
	1			1		1
		1				
	1			1		1
				1		2
			2			
		2			0	

BULMACA 2 - 7x7

	1	0	0		1	
			0		0	
	2	0	1			
			0	1		0
				1		
2		3				
	3					1

BULMACA 3 - 7x7

		2		1		
	1	1		1		2
			2	0		
				2		
		0				
1	1	0			0	
1						

BULMACA 4 - 7x7

0					1	0
0	2		1		1	
2		2				
				0	1	
	2			0		
			0	2		
0					2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	1	1	★		
	1	★		1		1
★		1				★
	1		★	1		1
	★			1	★	2
		★	2			★
		2	★		0	

7x7 Çözüm 2

	1	0	0		1	★
	★		0		0	
★	2	0	1	★		
			0	1		0
		★		1	★	
2	★	3				★
★	3	★				1

7x7 Çözüm 3

	★	2	★	1		★
	1	1		1	★	2
		★	2	0		
			★	2		★
★		0		★		
1	1	0			0	
1	★					

7x7 Çözüm 4

0				★	1	0
0	2	★	1		1	
2	★	2			★	
★				0	1	
	2	★		0		★
	★		0	2	★	
0				★	2	