

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2			1
	2			1	0	0
		2			0	
	1			0	0	
0			1	0		
				1		

BULMACA 2 - 7x7

	1					
	2		1	2	0	
		3	1		1	
0					2	
0						
				1		
		0	1	0		

BULMACA 3 - 7x7

	2		2		0	1
					1	
	0				1	
		0				
2			1			1
	2					
	0				0	1

BULMACA 4 - 7x7

						1
	3		1		2	
		2				
	1					0
	2	0	0	1		1
2					1	
					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

						★
		★	2	★		1
★	2			1	0	0
	★	2	★		0	
	1			0	0	
0		★	1	0		★
	★			1	★	

7x7 Çözüm 2

★	1			★		
	2	★	1	2	0	
	★	3	1	★	1	
0		★			2	★
0					★	
			★	1		
★		0	1	0		

7x7 Çözüm 3

★	2	★	2		0	1
			★		1	★
	0				1	
		0			★	
2	★		1	★		1
★	2					★
	0		★		0	1

7x7 Çözüm 4

	★					1
	3	★	1		2	★
	★	2			★	
	1			★		0
★	2	0	0	1		1
2	★				1	★
				★	1	