

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				
			1	1	1	0
						1
1		1			3	0
0	1	0				
	0			1		
					0	1

BULMACA 2 - 7x7

	2	0				
2					0	
0				0		
	0		0			1
			1			1
				1		
2		1	0			2

BULMACA 3 - 7x7

		1	2			
0		1		2	0	
0			1			
0					0	
1				1	1	0
				2		
	0				3	

BULMACA 4 - 7x7

				1		
1						
						0
		1		0		
		2				
0	1	0	2	1		
0	0	1		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		1		★		
		★	1	1	1	0
					★	1
1	★	1		★	3	0
0	1	0			★	
	0		★	1		★
★					0	1

7x7 Çözüm 2

★	2	0		★		
2	★				0	
0		★		0		★
	0		0			1
			1	★		1
★				1		★
2	★	1	0		★	2

7x7 Çözüm 3

	★	1	2	★		
0		1	★	2	0	
0			1			★
0		★			0	
1			★	1	1	0
★				2	★	
	0			★	3	★

7x7 Çözüm 4

★				1		★
1				★		
		★				0
★		1		0		
	★	2	★			
0	1	0	2	1	★	
0	0	1	★	1		★