

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1					2	
	1	1	0		0	
1				1		
		2	1			1
			1			
		2	0	1		
				0		

BULMACA 2 - 7x7

				0	0	
0				0		
						1
			1	0	1	0
	3		1			2
3		2		1		

BULMACA 3 - 7x7

			2			
2		3			0	
	3			0	0	
		3		1	0	
			2			
0		1	1	0	1	
		2		2		

BULMACA 4 - 7x7

	2			1	0	
			1	1	1	
					2	
	1	0				1
1	1	1		1		
				0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1				★	2	★
★	1	1	0		0	
1		★		1		
		2	1	★		1
		★	1			★
	★	2	0	1	★	
★				0		

7x7 Çözüm 2

		★		0	0	
0				0		★
			★			1
	★		1	0	1	0
★	3		1		★	2
3	★	2	★	1		★
★						

7x7 Çözüm 3

		★	2	★		
2	★	3			0	
★	3	★		0	0	
		3	★	1	0	
		★	2			★
0		1	1	0	1	
	★	2	★	2	★	

7x7 Çözüm 4

	★					
	2		★	1	0	
	★		1	1	1	★
				★	2	
★	1	0			★	1
1	1	1	★	1		
	★			0		★