

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	0		
0		1		1		
	1			0		0
		1			0	
2					0	
	1	1			2	
	1					

BULMACA 2 - 7x7

	2					
						0
			0			
0	1	1			1	1
0	2			0		
		2				
0	1	1				

BULMACA 3 - 7x7

1		2				
0	2					0
		2		2		
			1	1		0
	1		1			
	0				1	
	0					1

BULMACA 4 - 7x7

0				2		2
1	0		1		4	
				3		
1	0		1			
		0		1		
		2			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		0	0		★
0		1		1	★	
	1	★		0		0
★		1			0	
2			★		0	
★	1	1		★	2	★
	1	★				

7x7 Çözüm 2

★	2	★				
				★		0
	★		0		★	
0	1	1			1	1
0	2	★		0		★
	★	2			★	
0	1	1	★			

7x7 Çözüm 3

1	★	2	★			
0	2			★		0
	★	2		2	★	
		★	1	1		0
★	1		1	★		
	0				1	★
	0		★			1

7x7 Çözüm 4

0		★		2	★	2
1	0		1	★	4	★
★				3	★	
1	0		1	★		
		0		1		
★						
	★	2	★		0	