

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2	0	0	0
					0	0
	0	1	2			
						1
	2			1	2	
		2		2		
0			2		2	

BULMACA 2 - 7x7

	1			0		
					1	
		1				1
0	1		0	0	1	0
2		2				
			0			2

BULMACA 3 - 7x7

1			0		0	
0					2	
		0			1	1
	2					
3				0		
	2	2		1	1	
				1		1

BULMACA 4 - 7x7

0	1					0
					1	0
	1	0	1			
	0					
1	0				1	
						1
			1			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	2	0	0	0
			★		0	0
	0	1	2	★		
		★				1
★	2		★	1	2	★
	★	2		2	★	
0		★	2	★	2	

7x7 Çözüm 2

	1	★		0		★
★					1	
	★	1			★	1
0	1		0	0	1	0
		★				
2	★	2				★
★			0		★	2

7x7 Çözüm 3

1	★		0		0	
0				★	2	★
		0			1	1
★	2				★	
3	★			0		★
★	2	2	★	1	1	
		★		1	★	1

7x7 Çözüm 4

0	1	★				0
			★		1	0
★	1	0	1		★	
	0			★		
1	0		★		1	★
★						1
		★	1		★	1