

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1				
1					2	
		0	0	1	0	
				0	1	
				1		
1			2			
	1	1				

BULMACA 2 - 7x7

		1	0			
		0			1	0
	0				0	1
					2	
1			1			1
			0	2		
	0	0				0

BULMACA 3 - 7x7

				0	0	
				2		
	2				1	1
2				1		
			0	0		
	0					
	1	0			2	0

BULMACA 4 - 7x7

0	0					
	1				0	
	1				0	1
		0	2	0		
						2
				0	2	
	2		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1			★	
1				★	2	
★		0	0	1	0	
				0	1	★
			★	1		
1		★	2		★	
★	1	1		★		

7x7 Çözüm 2

	★	1	0		★	
★		0			1	0
	0		★		0	1
				★	2	★
1		★	1			1
★			0	2	★	
	0	0		★		0

7x7 Çözüm 3

		★		0	0	
			★	2		★
★	2			★	1	1
2	★			1		
			0	0		★
	0				★	
★	1	0		★	2	0

7x7 Çözüm 4

0	0					★
	1	★			0	
★	1		★		0	1
		0	2	0		★
			★			2
	★			0	2	★
	2	★	1		★	