

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					0	
1						
		0	0			
		1	0			
			2		0	2
	0	3		1		
	1		2	1		2

BULMACA 2 - 7x7

	1					
			1	0	0	1
				0		
0	3			0		
			0	2		
	2	0				
1					0	0

BULMACA 3 - 7x7

		1	0	2		
			1			
	1				0	0
		3		1		
	1			0		
	0	2	0			
	1					

BULMACA 4 - 7x7

1					0	
0				1	1	
					0	2
	2	1				
3				1		2
						0
				0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★				0	
1				★		
★		0	0		★	
		1	0			★
		★	2		0	2
	0	3	★	1		★
	1	★	2	1	★	2

7x7 Çözüm 2

★	1		★			
			1	0	0	1
	★			0		★
0	3	★		0		
	★		0	2	★	
★	2	0		★		
1			★		0	0

7x7 Çözüm 3

	★	1	0	2	★	
			1	★		
	1	★			0	0
★		3	★	1		
	1	★		0		★
	0	2	0		★	
	1	★				

7x7 Çözüm 4

1	★				0	
0			★	1	1	★
		★			0	2
★	2	1				★
3	★			1	★	2
★						0
		★		0		0