

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			1	2		
1						
			0		1	0
				1		
					1	
	2	0				
1		2		2		2

BULMACA 2 - 7x7

					1	1
				2		
		1	2			3
	1			2		
	0	0	2		2	1
		0	1			
1	0					0

BULMACA 3 - 7x7

	0		0	1	1	
	1		2			
1						1
			3			
		3		1		
0	1			1		
0						

BULMACA 4 - 7x7

	2		3		2	
2	0	2				
						1
1					1	
					0	
0	2			0	1	
0						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	1	2	★	
1				★		
★			0		1	0
				1	★	
	★				1	
	2	0				★
1	★	2	★	2	★	2

7x7 Çözüm 2

				★	1	1
			★	2		★
	★	1	2		★	3
	1		★	2		★
	0	0	2	★	2	1
★		0	1		★	
1	0		★			0

7x7 Çözüm 3

	0		0	1	1	★
★	1		2	★		
1			★			1
		★	3			★
	★	3	★	1		
0	1			1	★	
0		★				

7x7 Çözüm 4

★	2	★	3	★	2	★
2	0	2	★			
★						1
1					1	★
	★				0	
0	2	★		0	1	
0					★	