

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0		
	1					3
	1		2		4	
	1					
			0	0		0
		0	0			0
	1					0

BULMACA 2 - 7x7

		2		2		
0						
						2
0		1		1		
			1			
	1		1	1	1	
	1	1				1

BULMACA 3 - 7x7

	0				1	
					0	
			0	0	0	
0			0	1		
			2		2	
	0			3		2
	2			0		

BULMACA 4 - 7x7

0						
	1					2
	0	1		0		
	1				0	
	0	1				0
			1	3		
	0				3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★			0		★
	1				★	3
	1	★	2	★	4	★
	1				★	
	★		0	0		0
		0	0			0
★	1			★		0

7x7 Çözüm 2

	★	2	★	2	★	
0						★
		★				2
0		1		1		★
			1	★		
	1	★	1	1	1	
★	1	1			★	1

7x7 Çözüm 3

	0			★	1	
★					0	
	★		0	0	0	
0			0	1		★
			2	★	2	
	0		★	3	★	2
★	2	★		0		★

7x7 Çözüm 4

0						★
	1	★				2
	0	1		0		★
★	1		★		0	
	0	1		★		0
		★	1	3	★	
	0			★	3	★