

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				3		1
		1				
		1			1	
	3		1	0		1
3			0			1
		1	0	0	1	0
	1					

BULMACA 2 - 7x7

1	1		2		3	
		1				
			0		2	0
0						
					1	
1				1		
0		0	1			

BULMACA 3 - 7x7

	0	0		0	0	1
	2					
3		1				3
		1		0		
	1					1
						1
				2		

BULMACA 4 - 7x7

	1	1				
1	1					0
		2	1		1	0
				1	1	
		0	2			
	1				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	3	★	1
	★	1		★		
		1			1	★
★	3	★	1	0		1
3	★		0		★	1
★		1	0	0	1	0
	1	★				

7x7 Çözüm 2

1	1	★	2	★	3	★
★		1			★	
			0		2	0
0					★	
		★			1	
1	★			1		★
0		0	1	★		

7x7 Çözüm 3

	0	0		0	0	1
★	2					★
3	★	1			★	3
★		1		0		★
	1	★				1
				★		1
			★	2		★

7x7 Çözüm 4

★	1	1			★	
1	1	★				0
		2	1	★	1	0
		★				
	★			1	1	★
		0	2	★		
★	1		★		0	