

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1		2	0
	0					
0	0			2		
		1			1	
	2	0	1			
	0			1	1	

BULMACA 2 - 7x7

0	0				2	
						1
1		2	1		0	0
						0
	1	3		3		
1			4			
0						0

BULMACA 3 - 7x7

	1	2				
1			1		2	
1	0	1	0	1		2
		0		0		
		2				1

BULMACA 4 - 7x7

				0	1	
1			0			
	2		3			0
1	0			4		
0	0					
0				1	1	
1						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			1	★	2	0
	0				★	
0	0		★	2		★
				★		
	★	1			1	
★	2	0	1		★	
	0		★	1	1	

7x7 Çözüm 2

0	0			★	2	★
			★			1
1	★	2	1		0	0
		★				0
★	1	3	★	3	★	
1		★	4	★		
0			★			0

7x7 Çözüm 3

		★				
★	1	2		★		
1		★	1		2	★
1	0	1	0	1	★	2
★		0		0		
						★
	★	2	★			1

7x7 Çözüm 4

	★			0	1	★
1			0			
★	2	★	3	★		0
1	0		★	4	★	
0	0			★		
0				1	1	★
1	★					1