

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1	0	0	0
					0	
0			4		2	
0		2				2
			2			
0					1	
0	0					

BULMACA 2 - 7x7

0	0	1			0	
0		1			3	
0			1	3		2
			0		0	
	1					
				1		

BULMACA 3 - 7x7

			2			
0			0	1		
		0				
		1	1	1	0	
		2		1		0
1			2	1		1

BULMACA 4 - 7x7

0		0	0	2		2
1		0			4	
		0	0			
2		2			1	0
						0
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			1	0	0	0
			★		0	
0		★	4	★	2	★
0		2	★			2
	★		2			★
0			★		1	
0	0				★	

7x7 Çözüm 2

0	0	1	★		0	
0		1		★	3	★
0		★	1	3	★	2
				★		
	★		0		0	
	1					★
★				1	★	

7x7 Çözüm 3

			★			
		★	2		★	
0			0	1		★
		0		★		
	★	1	1	1	0	
★		2	★	1		0
1		★	2	1	★	1

7x7 Çözüm 4

0		0	0	2	★	2
1		0		★	4	★
★		0	0		★	
2	★	2			1	0
		★				
			★			0
★			1		★	