

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	1			0		
		2				1
	1				0	0
0	0	3			0	0
	1				2	

BULMACA 2 - 7x7

	1		1	0		
	0		1			2
	1					0
	1		2		2	0
		2	0	2		
1	2			0		

BULMACA 3 - 7x7

0			1			1
						0
1	1	0			1	
	2	0			1	
3						
		1				1
	0					

BULMACA 4 - 7x7

1		1	1		2	
0	1			1		
	1			2		0
		2	2			
				1		0
		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

					★	
1	1	★		0		★
★		2				1
	1	★			0	0
0	0	3	★		0	0
		★				
★	1			★	2	★

7x7 Çözüm 2

	1	★	1	0		★
	0		1		★	2
★	1		★			0
	1		2	★	2	0
	★	2	0	2	★	
1	2	★		0		★
★						

7x7 Çözüm 3

0		★	1		★	1
	★					0
1	1	0		★	1	
★	2	0			1	★
3	★					
★		1	★			1
	0					★

7x7 Çözüm 4

1	★	1	1	★	2	★
0	1			1		
		★				
	1		★	2		0
	★	2	2	★		
		★		1		0
★		1			★	