

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2			0			
	2	1			1	
1						0
1						
				0		1
1			0			
1		1			1	

BULMACA 2 - 7x7

0	1			0		
						1
	1					
			1		0	0
	2					
		1	2			
		1		1	1	0

BULMACA 3 - 7x7

						1
0	0	2	0			
0			2		1	2
				1	1	
			3			
	2	1		3		1

BULMACA 4 - 7x7

				1		
	1	2			2	
	1	0				
		1	0	2	0	
	2					
1			1		0	
0		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★		0			★
★	2	1		★	1	
1		★				0
1					★	
★				0		1
1			0			★
1	★	1		★	1	

7x7 Çözüm 2

0	1	★		0		★
			★			1
	1			★		
	★		1		0	0
	2		★			
	★	1	2		★	
★		1	★	1	1	0

7x7 Çözüm 3

		★				1
0	0	2	0			★
0		★	2	★	1	2
				1	1	★
			★			
	★		3	★		
★	2	1	★	3	★	1

7x7 Çözüm 4

		★		1	★	
★	1	2	★		2	★
	1	0		★		
	★	1	0	2	0	
	2			★		
1	★		1		0	
0		1	★			