

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			1
0	3		1		1	
			0		0	
					1	
	0					2
					3	
	1			1		2

BULMACA 2 - 7x7

2			0			
					3	
						3
0		1	0		2	
	1					
					1	1
		0	0	1	1	

BULMACA 3 - 7x7

		2			1	
	2			0		1
2						
		1		0		
		0	0			
			1	1		
	1	1		1	1	0

BULMACA 4 - 7x7

	1					
		1	0			
1		0	0	1		3
			0			
1	1				2	
1		1	0			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		1	★		1
0	3	★	1		1	★
	★		0		0	
					1	
	0				★	2
			★		3	★
★	1			1	★	2

7x7 Çözüm 2

2	★		0		★	
★					3	★
					★	3
0		1	0		2	★
	1	★				
				★	1	1
★		0	0	1	1	★

7x7 Çözüm 3

	★	2	★		1	★
★	2			0		1
2		★				
★		1		0		
		0	0			★
	★		1	1	★	
	1	1	★	1	1	0

7x7 Çözüm 4

	1	★				
★		1	0			★
1		0	0	1	★	3
	★		0			★
★						
1	1			★	2	
1	★	1	0		★	1