

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2			1
		2			1	
	1	1				
	2		1	0		
			0	2		
			2			0
0		1		2		0

BULMACA 2 - 7x7

1	1					
		2		1		
2		1	1		0	
	1	0				
	2					
		1		0		
	1					0

BULMACA 3 - 7x7

	0					1
	2		1			
1	0	1				2
1				1	1	
				0	1	
		0				
				0		

BULMACA 4 - 7x7

		1			1	
1					0	
	2				1	
			0			
2				0	2	
	3			1	0	1
2					0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			2	★		1
	★	2	★		1	★
	1	1				
	2	★	1	0		
	★		0	2	★	
			2	★		0
0		1	★	2		0

7x7 Çözüm 2

1	1	★				
★		2	★	1		★
2	★	1	1		0	
	1	0		★		
★	2					★
	★	1		0		
	1		★			0

7x7 Çözüm 3

	0			★		1
★	2	★	1			★
1	0	1			★	2
1			★	1	1	
★				0	1	
		0			★	
	★			0		★

7x7 Çözüm 4

	★	1		★	1	
1			★		0	
★	2	★			1	
			0		★	
2	★			0	2	★
★	3		★	1	0	1
2	★				0	0