

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0			1	0
0			0		0	
				0		
			0			
1					3	0
	1		2	2		
	1					0

BULMACA 2 - 7x7

			2			0
					1	0
		2		2		1
			3			
0		3				
				0	1	
0				0	0	

BULMACA 3 - 7x7

1		1	0		0	
			2		0	2
	0	3		2		
	1		3			2
			0		1	

BULMACA 4 - 7x7

	1			1		
	1				2	
					0	1
						0
	1		0	1	0	
2						
		0	0			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		0		★	1	0
0			0		0	
	★			0		★
★			0		★	
1				★	3	0
	1	★	2	2	★	
★	1		★			0

7x7 Çözüm 2

★			2	★		0
			★		1	0
	★	2		2	★	1
		★	3	★		
0		3	★			
		★		0	1	★
0				0	0	

7x7 Çözüm 3

1	★	1	0		0	
				★		
						★
		★	2		0	2
	0	3	★	2		★
	1	★	3	★		2
★			0		1	★

7x7 Çözüm 4

	1	★		1	★	
	1		★		2	★
	★				0	1
				★		0
★	1		0	1	0	
2						★
★		0	0		★	2