

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2	1				0
			2			
		0	0	1	2	
1	0					
			1		3	
1	0	0				

BULMACA 2 - 7x7

1	0					
		0			2	1
2	0					
				0	0	
						0
0	2					
1		1			2	

BULMACA 3 - 7x7

			1	1	1	
			1			
		0	0			0
	0	0	1			
0		1				
					1	0
			1			

BULMACA 4 - 7x7

0			2			0
		3	0			0
0	2					1
				1		
		2				0
			1	1		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

					★	
★	2	1	★			0
	★		2	★		
		0	0	1	2	★
1	0				★	
★			1	★	3	
1	0	0			★	

7x7 Çözüm 2

1	0				★	
★		0		★	2	1
2	0					★
★				0	0	
	★					0
0	2		★			
1	★	1		★	2	★

7x7 Çözüm 3

		★	1	1	1	★
	★		1	★		
★		0	0			0
	0	0	1		★	
0		1	★			
	★				1	0
		★	1		★	

7x7 Çözüm 4

0		★	2	★		0
	★	3	0			0
0	2	★				1
			★	1		★
					★	
	★	2		★		0
		★	1	1		0